

**IRON & GLORY™**

# **LUDO**

**HOW TO PLAY / SPIELWEISE**  
**CÓMO JUGAR / COMMENT JOUER**

## HOW TO PLAY

### PLAYERS

2-4

STARTING AREA



### OBJECTIVE

To move all your pieces from the starting area to your home area before your opponents do.

START / DIRECTION



HOME AREA



### SETUP

Each player selects a set of four coloured pieces and places them in the corresponding starting area. Players then roll the dice to determine who goes first.

### GAMEPLAY

Players take it in turns to toll the die. A roll of 6 lets you start a new piece. Pieces can then be moved around the board a number of spaces indicated by the die on subsequent rolls.

If you land on an opponent's piece, it goes back to their starting area.

You need an exact roll to get a piece into the home area.

The first player to get all four pieces home wins.

### SPECIAL MOVES

If you roll a 6, you can choose to either move a piece from the starting area or move a piece already in play. Rolling a 6 also grants you an extra turn.

**SPIELER**

2-4

**STARTFELD****ZIEL**

Alle Figuren müssen vor Ihren Gegnern aus dem Startfeld in Ihr Zielfeld bewegt werden.

**START / RICHTUNG****ZIELFELD****AUFBAU**

Jeder Spieler wählt einen Satz von vier farbigen Spielsteinen und stellt sie in das entsprechende Startfeld. Dann würfeln die Spieler, um zu bestimmen, wer als Erster zieht.

**SPIEL**

Die Spieler würfeln abwechselnd. Bei einer gewürfelten 6 kann eine neue Figur eingesetzt werden. Die Spielfiguren können dann bei den folgenden Würfeln um die durch den Würfel angegebene Anzahl von Feldern auf dem Spielbrett bewegt werden.

Wenn man auf dem Feld einer gegnerischen Figur landet, geht diese zurück auf ihr Startfeld.

Man braucht einen exakten Wurf, um eine Figur in das Zielfeld zu bringen. Der erste Spieler, der alle vier Figuren ins Ziel bringt, gewinnt.

**BESONDERE SPIELZÜGE**

Wenn eine 6 gewürfelt wird, kann entweder eine Figur aus dem Startfeld bewegt werden oder eine bereits im Spiel befindliche Figur. Man erhält außerdem einen zusätzlichen Zug beim Würfeln einer 6.

## CÓMO JUGAR

### JUGADORES

2-4

ZONE DE INICIO



### OBJETIVO

Mover todas tus piezas desde la zona de inicio hasta tu zona de casa antes de que lo hagan tus oponentes.

INICIO / DIRECCIÓN



ZONE DE CASA



### CONFIGURACIÓN

Cada jugador elige un conjunto de cuatro piezas de colores y las coloca en la zona de inicio correspondiente. A continuación, los jugadores tiran los dados para determinar quién va primero.

### JUEGO

Los jugadores tiran el dado por turnos. Una tirada de 6 te permite empezar una nueva pieza. A continuación, las piezas pueden moverse por el tablero el número de casillas indicado por el dado en las siguientes tiradas.

Si caes sobre una pieza del adversario, ésta vuelve a su zona inicial.

Se necesita una tirada exacta para meter una pieza en la zona de casa. Gana el primer jugador que consiga llevar las cuatro piezas a casa.

### MOVIMIENTOS ESPECIALES

Si sacas un 6, puedes elegir entre mover una pieza de la zona inicial o mover una pieza que ya esté en juego. Sacar un 6 también te concede un turno extra.

## COMMENT JOUER

### JOUEURS

2-4

ZONE DE DÉPART



### BUT DU JEU

Déplacer tous les pions depuis la zone de départ vers la zone Maison avant les adversaires.

DÉPART / DIRECTION



ZONE MAISON



### PRÉPARATION

Chaque joueur choisit un ensemble de quatre pièces de couleur et les place dans la zone de départ correspondante. Les joueurs lancent ensuite le dé pour déterminer qui commence.

### DÉROULEMENT DU JEU

Les joueurs lancent le dé à tour de rôle. Un 6 vous permet de sortir une nouvelle pièce. Les pièces peuvent ensuite être déplacées sur le plateau de jeu d'un nombre de cases indiqué par le dé lors des lancers suivants.

Si vous atterrissez sur une pièce adverse, celle-ci retourne dans sa zone de départ.

Il faut un lancer exact pour faire entrer une pièce dans la zone Maison. Le premier joueur à ramener ses quatre pièces dans sa Maison gagne.

### MOUVEMENTS SPÉCIAUX

Si vous lancez un 6, vous pouvez choisir de déplacer une pièce de la zone de départ ou de déplacer une pièce déjà en jeu. Un 6 vous permet également d'obtenir un tour supplémentaire.



UK  
CA



**WARNING! CHOKING HAZARD - CONTAINS SMALL PARTS.** Not suitable for children under 3 years. Retain information for reference.



**ACHTUNG! ERSTICKUNGSGEFAHR - KLEINTEILE.** Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Informationen zum nachschlagen aufbewahren.



**ATENCIÓN! PELIGRO DE ASFIXIA - PIEZAS PEQUEÑAS.** No apto para niños menores de 3 años. Guarde la información para futuras referencias.



**ATTENTION! RISQUE D'ÉTOUFFEMENT - CONTIENT DE PETITES PIÈCES.** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Conservez ces informations.

**Luckies™**

SUCK UK LTD. ALL RIGHTS RESERVED  
UK - LONDON, ENGLAND, NW1 9AY  
EU - 36 AVENUE HOICHE 75008 PARIS  
USA - 120 RESOURCE AV MD 21550  
info@suck.uk.com | www.suck.uk.com



FABRIQUÉ EN | HERGESTELLT IN  
HECHO EN | MADE IN LISHUI, CHINA

BATCH XXXX